

TANTÁRGYI LEÍRÁS

A tantárgy neve magyar nyelven:	Interakciótervezés 1.
A tantárgy neve angol nyelven:	Interaction Design I.
A tantárgy kreditértéke:	7
A tantárgy elektronikus tanulmányi rendszer kódja:	BN-INTAT1-07-GY
A tantárgy besorolása:	kötelező
Az oktatás nyelve (ha az nem magyar):	magyar
A tantárgy gondozásáért felelős szervezeti egység:	Animáció és Média Design Tanszék
A tanóra típusa és óraszám:	Gyakorlat, heti óraszám: 6, féléves óraszám: 0
Munkarend (nappali / levelező):	Nappali
A tantárgy meghirdetésének féléve:	2022/2023 1. félév
Előtanulmányi feltételek:	-

A TANTÁRGY CÉLJA, TANULÁSI EREDMÉYNEK:

A kurzus célja az Interakciótervezés alapjainak eszközismereti (Processing nyelv), alkotói, (tervezői) és művészi (esztétikai szemlélet szempontjából) elsajátítása. A hallgató a kurzus elvégzése eredményeképpen képes felismerni, elemezni, érteni és felhasználni (alkalmazni) valamint prezentálni az interakciótervezés alapjainak területét képező ismeretanyagot, technikai tudást és alkotói képességet.

A TANTÁRGY TARTALMÁNAK RÖVID LEÍRÁSA:

A kurzus bevezető részében bemutatásra kerül a Processing interaktív grafikai környezet és ennek használhatósága. Később a hallgatók alap vizuális gyakorlatokat oldanak meg a Processing nyelv segítségével. A kurzus második felében saját koncepció alapján hoznak létre interaktív grafikákat.

A HALLGATÓ FELADATAI, TERVEZETT TANULÁSI TEVÉKENYSÉGEI:

Elméleti kitekintés és dialógus, kutatói munka, szabad ötletgenerálás, vizuális szintani, kompozíciós és interakciós feladatmegoldások, koncepcióformálás, narratíva formálás, iteratív gondolkodás.

A TÁRGY ÉRTÉKELÉSE:

A kurzus teljesítésének alapfeltétele a megfelelő arányú órai részvétel és a tervezési mérföldkövek időre való teljesítése. A tervezési mérföldkövek a nagyobb órai modulok (Kompozíció, Színelmélet, Generatív design és Történetmesélés) végén kapnak helyet. Eddig kell teljesíteni az adott modul feladatát órai munka és otthoni munka formájában.

Az értékelés fő szempontjai: a koncepció beágyazottsága, az iteratív tervezés alaposága, a kivitelezés minősége.

KÖTELEZŐ IRODALOM:

AJÁNLOTT IRODALOM:

- Reas, Casey: *Getting started with Processing : [a hands-on introduction to making interactive graphics]*. O'Reilly Media, 2010
- Shiffman, Daniel: *Learning Processing : a beginner's guide to programming images, animation, and interaction*. Morgan Kaufmann/Elsevier, c2008